
ACTIVIDAD TEMA 1

Debéis contestar a las siguientes preguntas y/o actividades en un procesador de textos (Word o Writer) o en una presentación multimedia (PowerPoint o Impress).

El trabajo se puede realizar de manera individual o por grupos, según las personas que se encuentren en cada uno de los ordenadores. Se debe procurar establecer un formato fijo para todas y cada una de las actividades (se tendrá en cuenta a la hora de la evaluación de la actividad) y una presentación adecuada en su desarrollo. De esta manera la entrega de la tarea deberá poseer una **PORTADA** (con el título del tema y los nombres de quienes realizan el trabajo) y el **DESARROLLO** de todas las actividades.

Fecha límite de entrega: Lunes, 10 de Octubre de 2016.

Ejercicios:

1. Define las TIC. Escribe el nombre de 5 tecnologías que se puedan considerar TIC.
2. ¿Cuáles son las diferencias entre Internet, y otros medios de difusión de información tradicionales, como la Televisión, en cuanto a nuestro rol como usuarios?
3. Recopila información en Internet sobre el concepto de web 2.0.
4. ¿Qué es la wikipedia? ¿De dónde viene su nombre? ¿Quién la realiza y corrige? ¿Crees que los contenidos de la wikipedia son fiables?
5. ¿Qué diferencia existe entre Sociedad de la Información y Sociedad del Conocimiento? ¿Cuál es el principal obstáculo a superar con la “explosión” de las TIC para convertir la información en conocimiento útil?
6. ¿Qué es la globalización? ¿Cómo han influido las TIC en dicho proceso?
7. ¿Qué es eBay? ¿Qué quiere decir que un producto se puede pagar a través de Paypal?
8. ¿En qué consiste la llamada “fractura digital”?
9. Indica 5 medidas que se podrían tomar para disminuir la fractura digital.
10. Busca estadísticas de conexión a Internet en España (www.ine.es). ¿Qué porcentaje de la población utiliza Internet habitualmente?
11. Consigue imágenes de los siguientes ordenadores: Mark I, Eniac, el primer IBM PC, y el primer Apple Macintosh. Describe brevemente el aspecto de estos equipos, y opina sobre la facilidad/dificultad de su manejo. ¿Dónde piensas que se utilizaban estos equipos?

12. Completa la siguiente tabla sobre las Generaciones de Ordenadores:

<i>Número de Generación</i>	<i>Años</i>	<i>Característica principal</i>	<i>Dimensiones (orden de magnitud)</i>	<i>¿Dónde se encuentran?</i>

13. Investiga la tecnología que empleaban los primeros ordenadores domésticos que se conectaban a Internet.

14. Busca estadísticas sobre la evolución del número de páginas web existentes y su evolución en los últimos 10 años.

15. Describe la diferencia que hay entre Software de Base y Software de Aplicación. Escribe dos ejemplos de cada uno.

16. ¿Qué son y para qué sirven los drivers? ¿Qué significa que un dispositivo es *plug and play*?

17. Busca en Internet los drivers para los siguientes dispositivos y sistemas operativos, y pega en el lugar indicado el enlace (link) a la página de descarga correspondiente.

- Dispositivo: Tarjeta de red inalámbrica (wireless) **dLink DWL-120+**
- Sistema operativo: Windows XP
- Enlace de descarga: [pégalo aquí](#)

- Dispositivo: Placa base **Asus P4P800 SE**. Debéis bajar el driver de audio y el de la tarjeta de red (LAN).
- Sistema operativo: Linux
- Enlace de descarga audio: [pégalo aquí](#)
- Enlace de descarga LAN: [pégalo aquí](#)

18. Indica el nombre de al menos 2 software para los siguientes propósitos:

- Gestores de Bases de Datos:
- Compresores:
- Antivirus:
- Reproductores de Sonido:
- Editores de Vídeo:
- Navegadores de Internet:
- Reproductores Multimedia:
- Programas Peer-to-Peer (P2P):

19. ¿Qué es, en terminología de software, una Suite?

20. Accede a la siguiente página <http://cert.inteco.es/> y busca información sobre qué es y a qué se dedica el INTECO-CERT. Busca en el apartado de “Útiles Gratuitos” e investiga qué herramientas tienes disponibles ahí.

21. ¿Qué son los codecs?
22. ¿Cuáles son los pasos que se siguen en un ordenador cuando instalamos un software nuevo? ¿Y durante su ejecución?
23. Explica qué son los siguientes tipos de licencias, y qué diferencias hay entre ellos.
 - *Propietario*
 - *Shareware o de Evaluación*
 - *Freeware*
 - *Semilibre*
 - *Libre / Open*
 - *Source / GPL*
24. ¿De qué dos partes consta el nombre de todos los archivos? ¿Qué indica cada parte?
25. A continuación tienes un listado alfabético de extensiones de archivos: ***.avi**, ***.bmp**, ***.com**, ***.divx**, ***.dll**, ***.doc**, ***.exe**, ***.gif**, ***.htm**, ***.htm**, ***.inf**, ***.mov**, ***.mp3**, ***.ods**, ***.odt**, ***.ppt**, ***.pdf**, ***.rar**, ***.zip**. Investiga a qué tipo de archivos corresponde cada uno, e indica el nombre de al menos un software que permita manejar cada tipo.