

```
1 // 3. CONDICIONALES
2 // =====
3
4 // ACTIVIDADES DE INICIACIÓN
5
6 // 1. Crea un programa que determine si dos variables de tipo numérico  ↗
   son iguales o no.
7
8 int a = 5;
9 int b = 3;
10
11 if (a == b)
12 {
13     Console.WriteLine("La variable 'a' y 'b' son iguales.");
14 }
15 else
16 {
17     Console.WriteLine("Las variables 'a' y 'b' no son iguales.");
18 }
19
20
21 // 2. Crea un programa que determine si un número entero es par o impar  ↗
   (pista: usar la operación %).
22
23 int c = 6;
24
25 if (c % 2 == 0)
26 {
27     Console.WriteLine("El entero 'c' es par.");
28 }
29 else
30 {
31     Console.WriteLine("El entero 'c' es impar.");
32 }
33
34
35 // 3. Crea un programa que determine si una variable de tipo numérico es  ↗
   positiva, negativa o cero.
36
37 // [...]
38
39
40
41 // ACTIVIDADES DE DESARROLLO
42
43 // 11. Dado dos enteros, calcula la suma. Si el resultado está entre 10  ↗
   y 19 (ambos incluidos), imprime 20. Si no, imprime la suma.
44
45 String args0 = args[0];
46 String args1 = args[1];
47
48 int x = int.Parse(args0);
49 int y = int.Parse(args1);
```

```
50
51 int suma = x + y;
52
53 if (suma >= 10 && suma <= 19)
54 {
55     Console.WriteLine(20);
56 }
57 else
58 {
59     Console.WriteLine(suma);
60 }
61
62
63 // 12. Dado tres enteros, devuelve verdadero si no aparece ni un 1 y ni un 3.
64
65 // [...]
```